***Bases de Datos – Actividades.***

***Ejercicio 1***

De las siguientes tablas, especifica los dominios de cada campo e indica sus ~~claves principales y ajenas~~. Identifica también si algún campo debe ser único o si no puede ser nulo. Puedes considerar incluir nuevos campos y matizar o eliminar aquellos que consideres innecesarios o erróneos.

**A- Identificación de usuario**

*Recoge la información necesaria sobre los usuarios de un servicio o aplicación online*

Usuarios {**email varchar(50)**, nombreUsuario varchar(20), password varchar(16), ~~numUsuario autonum~~, nombre varchar (25), apellidos (45), fechaAlta date(now), fechaNacimiento date, EsPremium Boolean, Direccion varchar (60), Pais varchar (35), Teléfono int }

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **email** | **Usuario** | **pass** | **nombre** | **apellidos** | **fechaAlta** | **fechanac** | **EsPremium** | **Dir** | **Pais** | **Telef** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**B- Canciones en emisora de radio**

*Refleja la información necesaria por el locutor que emite una canción por la radio*

Canciones {idCancion autonum, titulo varchar(50), compositor varchar(10), artistaGrupo varchar(10), genero varchar(25) discografica varchar(20), curiosidades varchar(), duracion time, album varchar(50), fechaLancamiento date, idioma varchar(25), fechaHoraEmision datetime}

**C- Historial de acceso a un servidor**

*Refleja todos los posibles accesos a un servidor web en un listado preciso*

Accesos {IDAcceso autonum, IPEntrante varchar(15), Mac varchar(18), momentoAcceso datetime(now), recursoAccedido varchar(255), tipoAcceso varchar(50)}

**D- Imágenes para una web**

*Refleja un listado detallado de las imágenes almacenadas en una web. Nota: se asume que todas las imágenes están en el mismo directorio*

Imagenes {idImagenes autonum, src varchar(), width in, height int, alt varchar(50), fechaCreacion date, ubicación varchar(50), peso int}

**E- Servicio de taxi**

*Debe almacenar la información sobre las recogidas de todos los clientes y por quién fue atendida en qué momento*

Recogidas {idRecogida autonum, clienteRecogido varchar(25), telefono int(9), Taxi int(4), lugarRecogida varchar(100), horaLlegada time, Destino varchar(100), fechaHoraServicio timestamp, numPasajeros int, minusvalida boolean, idEmpleado int}

**F- Jugadores de un juego online**

*Debe almacenar la información sobre los jugadores de un juego online*

Jugadores {idJugador autonum, nikname varchar (15), email varchar(150), paswd varchar(16), fechaNacimiento date, fechaEntrada datetime(now), pais varchar (25), horasJugadas int, rango int, IPJugador varchar (15)}

**F2- Historial de conexiones de jugadores en juego online**

Se busca registrar las conexiones de los jugadores en los servidores del juego. Estos pueden elegir servidor y mapa

Conexiones {idConexion autonum, idJugador int, idServidor int, MomentoConexion timestamp, MomentoDesconexion datetime, IPJugador varchar (15), durcionSesion int}

**G- Personaje de un juego online**

*Debe almacenar la información sobre cada personaje, su especialidad y clan al que pertenecen en un juego online*

Personajes {idPersnaje autonum, idJugador int, raza varchar(30), clase varchar(50), varchar(15), nivel double, horasJugadas int, clan varchar(10), calidad varchar(25), faccion boolean, profesion varchar(25), apariencia varchar(25)}

**H- Empleados de una empresa**

Debe almacenar información sobre los empleados de una empresa de desarrollo web. Los empleados están especializados en distintos tipos de tecnologías

Empleados {idEmpleado autnum, idDepartamento int, nombre varchar(25), apellidos varchar(50), email varchar(30), cuentaBanco int, telefono int(9), presencial boolean, pueso varchar(30), especialidad varchar(30), direccion varchar(30), idPais int}